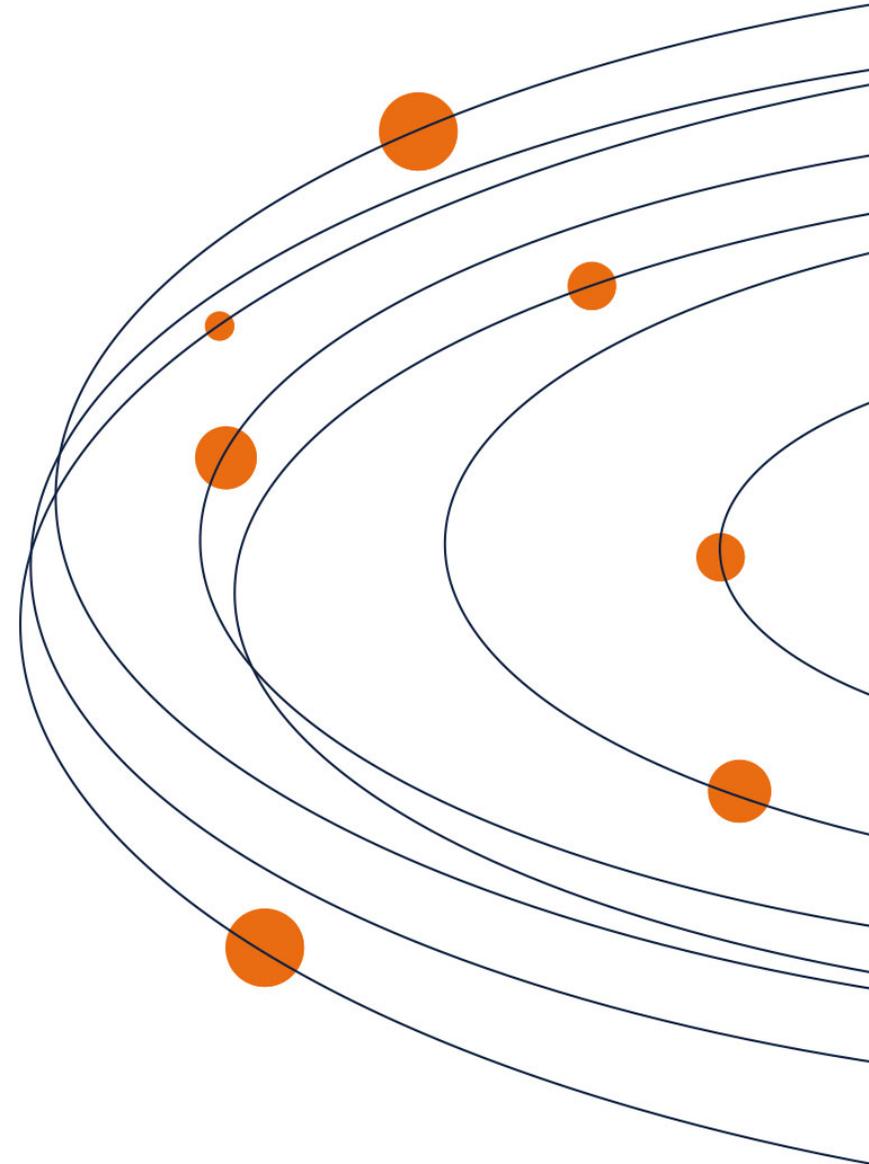


WirtschaftsTreff Uri – 3. September 2019

Digitale Werkzeuge mit Mehrwert für dein Unternehmen

**Thomas Tresch
CEO, BINARY one GMBH
Marktgasse 4, 6460 Altdorf**



Inhalt

BINARY one

Prozesse und Analysen

Web

Gamification

AR

VR

BINARY one

**Ein Team von kreativen Entwicklern
für aussergewöhnliche und
hochstehende digitale Dienst-
leistungen und Produkte.**

BINARY^{ONE}



Thomas Tresch

Inhaber, Beratung,
Entwicklung



Beat Schuler

Strategie, Technologie,
Beratung



Manuel Mumenthaler

Entwicklung,
Programmierung



Peter Janser

Entwicklung,
Programmierung



Andreas Häberli

Entwicklung,
Programmierung



Jasmin Zurfluh

Konzept, Design, UX



Bastian Notter

Entwicklung,
Programmierung



Manuela Müller

Administration,
Content

BINARY clients

**Eine gute Mischung
aus Industrie,
Behörden, Tourismus
und Medien.**



Lucerne University of
Applied Sciences and Arts
**HOCHSCHULE
LUZERN**



HÖRMANN
Tore • Türen • Zargen • Antriebe



SkiArena
ANDERMATT + SEDRUN

COMDATANET
IT & Communication



Urner & Wochenblatt

BINARY^{ONE}

Inhalt

BINARY one

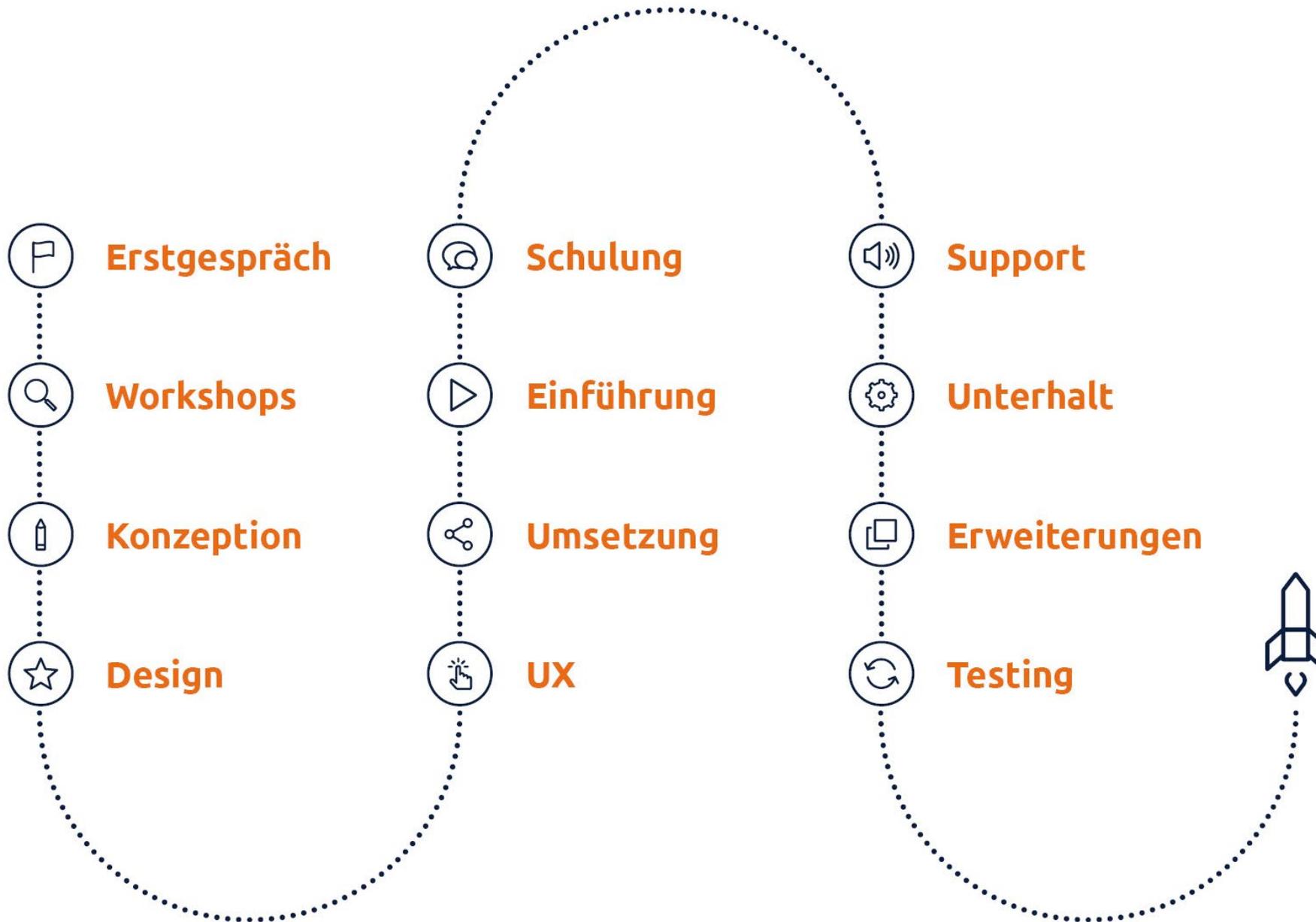
Prozesse und Analysen

Web

Gamification

AR

VR



Prozesse und Analysen

Im ersten Schritt müssen bestehende digitale Prozesse analysiert werden.

Damit können die optimalen Tools für das weitere Vorgehen definiert werden.

Inhalt

BINARY one

Prozesse und Analysen

Web

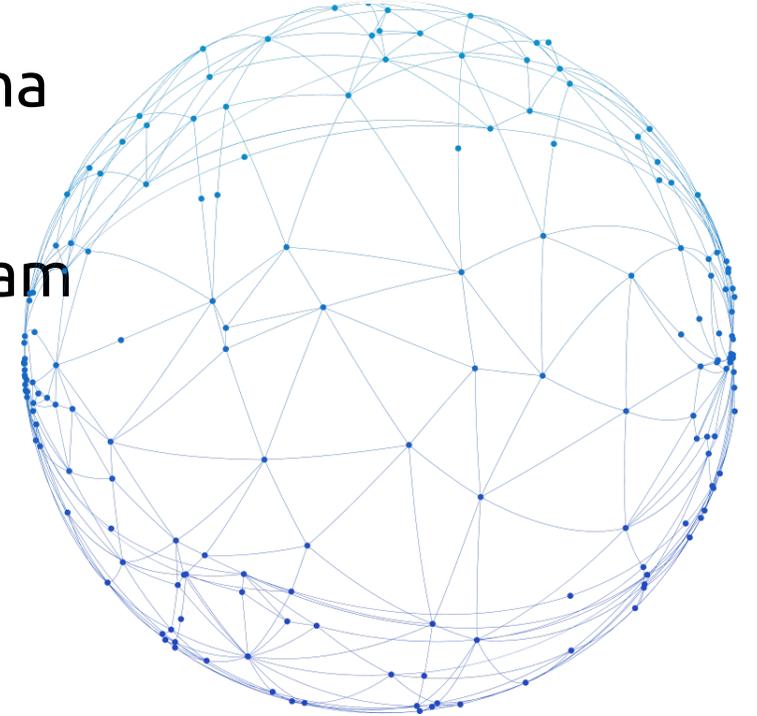
Gamification

AR

VR

Weshalb eine Website?

- Der digitale Einstiegspunkt und für die meisten Kunden der erste Berührungspunkt mit der Firma
- (fast) jederzeit von überall erreichbar
- Kunden auf das eigene Unternehmen aufmerksam machen
- Neuerungen können leicht und günstig kommuniziert werden.
- Zusätzlicher Absatzkanal
-



Inhalt

BINARY one

Prozesse und Analysen

Web

Gamification

AR

VR

Gamification

Durch Einführen von spieltypischen Elementen die Motivation der Nutzer steigern.



Gamification wie?

- Fortschrittsanzeigen
- Positive Feedbacks
- Abstimmungen
- Sammeln
- Wettbewerbe
- Avatar
- Ranglisten / Reputation
- Belohnungen
- Quests
- Zusammenarbeit (CoOp)
- Herausforderungen
-



Gamification

Sprachapps



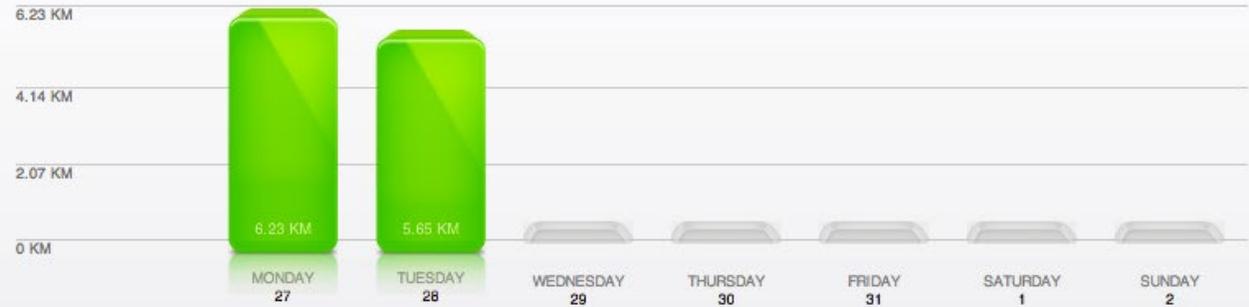
Gamification

Sport- anwendungen

BINARY^{ONE}

2 RUNS WITH AN AVG DISTANCE OF 5.9KM

Share Tweet



2,515 NikeFuel

11.89 KM Total Distance

1:27:27 Total Time

7'21"/KM Avg Pace

792CAL Total Calories

--- Avg Heart Rate

MY RUN SNAPSHOT WEEK OF 27 AUG 2012



MY PERSONAL RECORDS ALL-TIME



Most Calories Burnt
09 Apr 2010



Longest Run (Distance)
09 Apr 2010



Longest Workout (Duration)
09 Apr 2010



All-Time Fastest 1k
28 May 2012



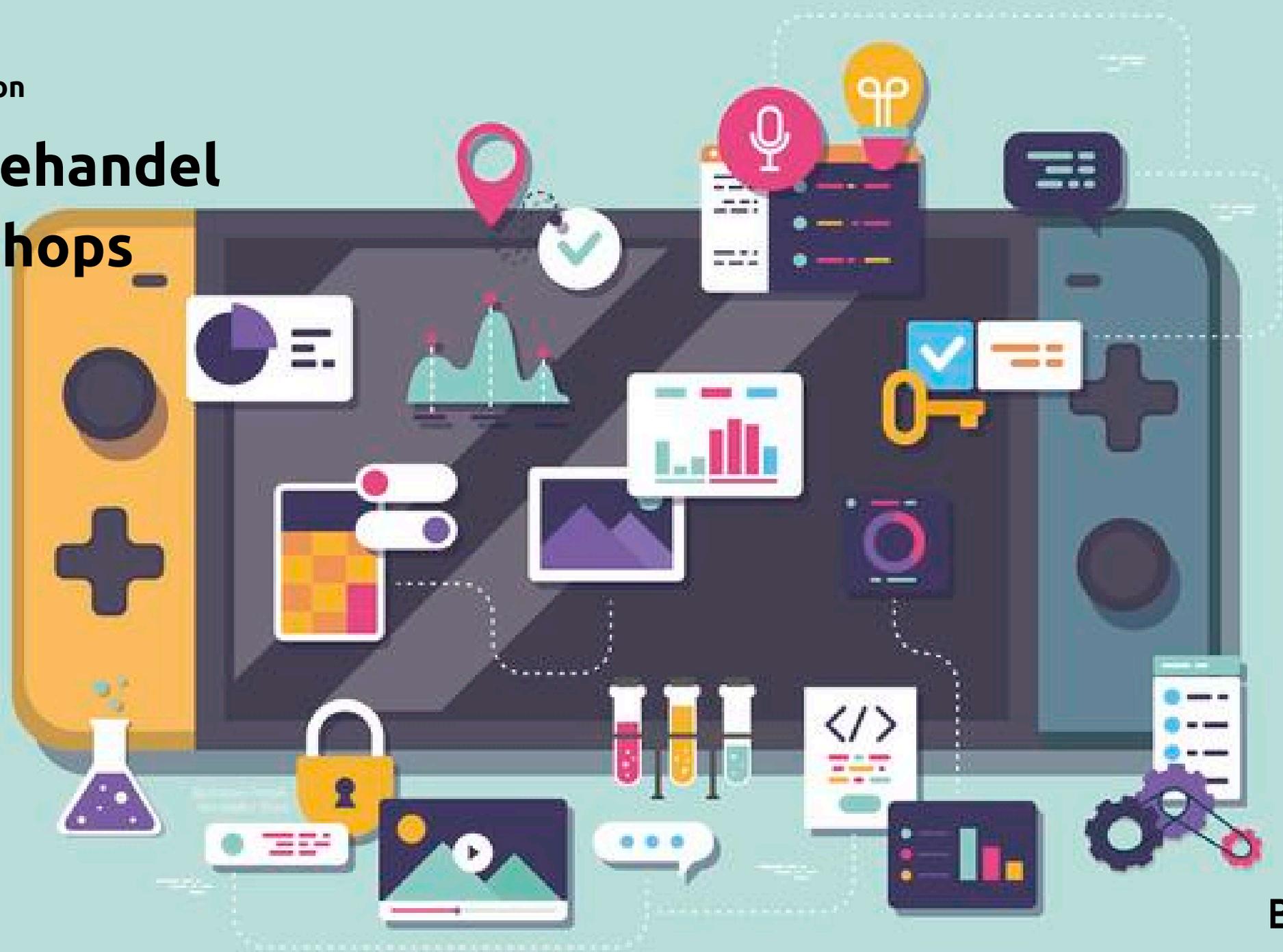
All-Time Fastest 5k
27 Aug 2012



All-Time Fastest Mile
03 Mar 2012

Gamification

Onlinehandel Webshops



Inhalt

BINARY one

Prozesse und Analysen

Web

Gamification

AR

VR

Augmented Reality

**Die erweiterte Realität.
Mehr als nur «Pokemon Go»**



BINARY^{ONE}

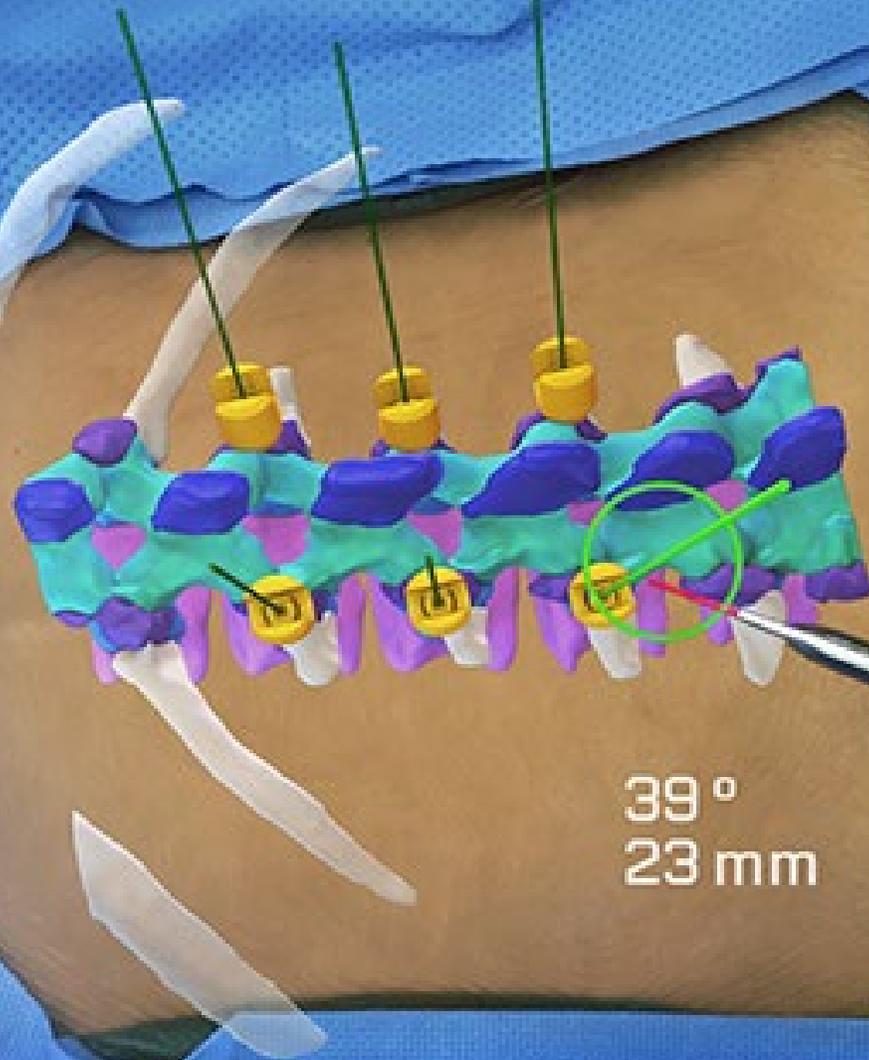
Augmented Reality

Als Anwendung in der Inneneinrichtung



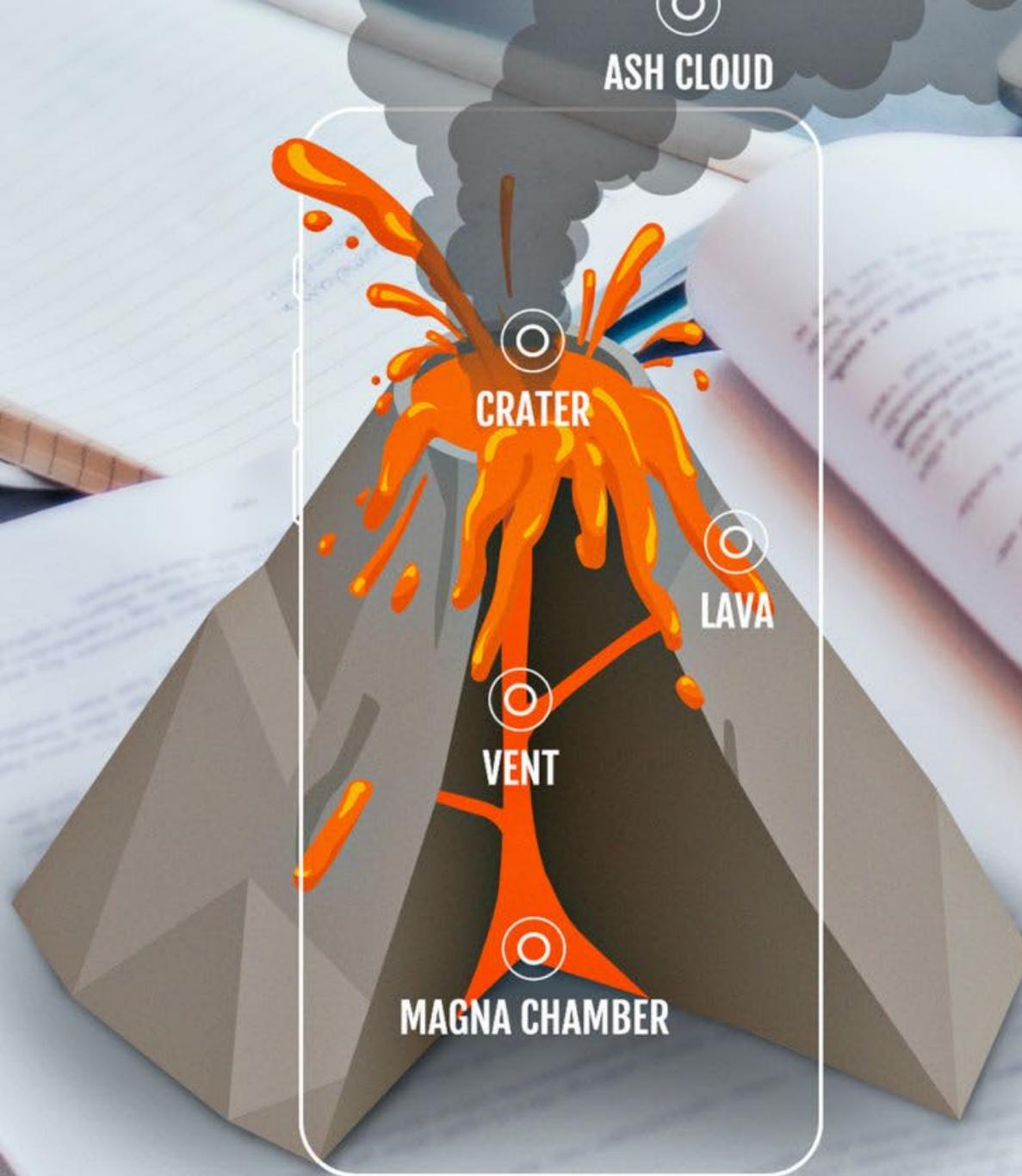
Augmented Reality

Zur Unterstützung in der Medizin



Augmented Reality

In Ausbildung und Schulen



Augmented Reality

Als Erweiterung von Print



Augmented Reality

- Schlägt eine Brücke zwischen Online- und Offline Welt
- Praxistauglich, da mit Tablets und Smartphones einfach nutzbar
- Bewirkt eine hohe Emotionalisierung und Bindung mit der Marke
- Komplexe Inhalte lassen sich einfacher visualisieren
- Stärkung Kaufentscheidung

Inhalt

BINARY one

Prozesse und Analysen

Web

Gamification

AR

VR



Einsatz?

Medizin, Therapien



Einsatz?

Bildung und Training





Einsatz?

Planung, Industrie Design,
Konfiguratoren



Einsatz?

Verkauf, Marketing, Tourismus

Virtual Reality

- Atemberaubende Erlebnisse
- Vollständige Immersion (optisch und akustisch) bewirken intensive Erlebnisse
- Komplexe Inhalte lassen sich einfacher visualisieren
- Stärkung Kaufentscheidung
- Sehr realistische Umgebungen und Lichtverhältnisse umsetzbar
- Nachteil: Zusätzliche Hardware wird benötigt

Vielen Dank

Thomas Tresch
CEO, BINARY one GMBH
Marktgasse 4
6460 Altdorf
+41 41 871 31 31

one@binaryone.ch
www.binaryone.ch

